## Digitales Lernen und Lehren am LLG

	=> Medienkompetenz	=> digitale Kultur
Steuerung	Schulentwicklungsbeauftragter und Schulentwicklungsgruppe	
	Medienbeauftragter und Medienteam	=> Ausstattung, Administrator und Resourcenmanager Digitalisierungsbeauftragte AK Tabletklassen
Kompetenz- entwicklung	Medienkompetenzrahmen (MKR)  Bedienen/ Anwenden → Produzieren/ Präsentieren → Analysieren/ Reflektieren → Modellieren Kommunizieren/ Kooperieren	SAMR  Ersetzen (S) → Ergänzen (A) → Verändern (M) → neu definieren (R)  → Zukunftsskills
Umsetzung im Fachunterricht	Medien- curriculum  Schwerpunkte der MINT-Fächer: Informatik: Grundbildung in Stufe 5/6 (Bedienen, Nutzen und Programmieren am PC) WPU 9/10, Oberstufe: Problemlösen und Modellieren Biologie: Recherchieren, Informieren, Präsentieren, Bestimmen Chemie: Arbeiten mit Simulationsprogramme und Modellen Mathematik: Arbeiten mit Statistik, Tabellenkalkulation, Diagramme, Geometrie, CAS-Tinspire Physik: Messdaten ermitteln, bewerten, Daten auswerten Technik: Modellieren und Konstruieren	Anwendungen nutzen  Informatik: NEPO Biologie: BestimmungsApps, Lernapps, Kollaborationsapps (S, A) Chemie: MolView, Plastic 369, MerckPSE, etc. Mathe: Geogebra (als MMS) + Test des Klausurmodus + JAMF Physik: Phyphox Technik: TinkerCAD, Fusion 360  Unterrichts- entwicklung  Austausch von Good-practise-Beispielen in Fachkonferenzen Microfortbildungen von Kolleg'innen für Kolleg'innen FoBizz Lehrer'innenfortbildungen (auch europäische) Job Shadowing in Schweden
allgemeine Nutzung und Alltagsbezug	Klassen- => u.a. kritische Auseinandersetzung mit leitungs- stunde	iPad-Koffer und bis Stufe 8 => Progression in der Nutzung im Sinne von MKR und SAMR
Partizipation von Schüler*innen: Voneinander und miteinander lernen	Medienscouts  => Prävention von Datenmissbrauch und Mobbing und Förderung des digitalen Wohlbefindens (Peer Education)  Projekttage in Stufe 8: Nutzung durch LuL und => Handhabung des iPads, Wartur verschiedene Apps	EF-Schüler*innen => Wartungsarbeiten von